









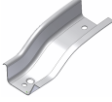





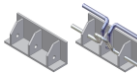


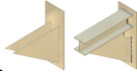



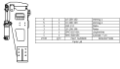






Innehåll

<i>Innehåll</i>	2
<i>Detaljövningar</i>	5
Övning 1 – Skiss och Intersect 	5
Övning 2 – Path, Pattern 	9
Övning 3 - Featureträdet 	12
Övning 4 – Feature Copy 	15
Övning 5 – 3D Skiss, Work feature 	21
Övning 6 – Text & Split 	27
Övning 7 - Plåt 	32
Övning 8 - Loft 	37
Övning 9 - Ytor 	41
Övning 10 – Ytor och Bild 	49
Del 1 - Flaskan.....	49
Del 2 - Etiketten.....	52
Del 3 - Korken	54
Del 4 – Innehållet.....	56
Del 5 – Den färdiga flaskan.....	58
<i>Konstruktions Geometri (Import av ytor & Solider)</i>	59
Exempel 1	59
Exempel 2.....	59
Övning 11  - Arbeta med ytor i Construction	60
Övning 12  - Arbeta med ytor i Construction	63
Övning 12  - Redigering av solid	66

Övning 13  - Redigering av solid.....	69
Toleranser 	73
Övning 14 - Toleranser.....	73
Sammanställningsövningar	81
Övning 15 – Ventil 	81
del1: ventil.....	81
del 2 mellan del	84
Del 3 galler och färger	88
Övning 16 - Filterhållare	90
Övning 17 – 3D-Sketch 	97
Del1.....	97
Del2.....	102
Adaptive & Flexible	107
Övning 18 - Adaptive.....	108
Övning 19  - Adaptive Sketch	111
Övning 20 - Flexible 	116
Svetsade konstruktioner	120
Övning 21  - Svets.....	122
Skelett modellering	136
Övning 22  - ”Skeleton”	137
Detalj 1 - Hylsan.....	137
Detalj 2 - Centrumaxeln.....	138
Detalj 3 - locket	140
Detalj 4 -Muttern	142
Detalj 5 - Kolven	143
Detalj 6 - Tätningsringen	144
Sammanställningen.....	145
Gjutning	148
Övning 23  - Draft	148
Content Center	153
Content Center för användaren	153
Content Center – Filter	154
Content Center – Favoriter.....	154
Content Center – Search	156

Övning 24  - 3D Grips	156
BOM – Bill Of Material	160
Grunderna i BOM	160
BOM – Struktur	161
Virtuella komponenter	162
Övning 26 - Bill Of Material 	163
Properties ändringar i BOM-Editor	164
Ändring av BOM Struktur.....	164
Parts Only stycklista	166
Parameterkonstruktion	167
Variabel konstruktion	170
Ifeature	170
Övning 27 – Derived Component 	171
Övning 28 - Design Element (iFeature) 	177
Övning 28 – iPart 	184
Övning 29 – iAssembly 	191
Index	196
Index	196